



CRISTIAN PIMENTEL

INGENIERO MECATRONICO

ACERCA DE MÍ

Ingeniero Mecatrónico con experiencia en desarrollo de software, soluciones backend y computación en la nube. He trabajado con Google Cloud Platform (BigQuery, Cloud Storage, Dataproc y Cloud Scheduler), aplicando SQL para consulta, validación y generación de reportes, además de procesos ETL e ingestión de datos. Cuento con experiencia en integración y desarrollo de APIs REST, aplicaciones y desarrollos en Unity y fundamentos en PLC ,automatización y mantenimiento Industrial. Tambien Desarrollé y presenté con éxito mi tesis con honores en inteligencia artificial, enfocada en la traducción de lenguaje de señas a audio mediante uso de Inteligencia artificial.

CONTACTO

 cristianpimentelr1@gmail.com

 3203015690

 Tocancipa, Cundinamarca

EDUCACIÓN

Ingenieria Mecatronica

Universidad militar
Enero 2020 – Diciembre 2025

Ingenieria en prompts

Universidad del rosario
2025

IDIOMAS

Inglés: Intermedio

Español: Nativo

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Consultor de desarrollo Junior

consulting Woombat sas - marzo 2025 – Enero 2026

Durante mi experiencia como consultor junior en Woombat Consulting Group S.A.S., he trabajado con Google Cloud Platform (GCP) utilizando herramientas como Cloud Storage, Dataproc y Cloud Scheduler, apoyando procesos de ingestión, procesamiento y automatización de datos. He utilizado SQL para consultar información, validar datos, aplicar transformaciones. he participado en el manejo de tablas y flujos de datos, aplicando procesos ETL (extracción, transformación y carga) para asegurar la calidad y consistencia de la información. Adicionalmente, he desarrollado e integrado APIs REST, realizando consumo y envío de datos en formato JSON, manejo de peticiones HTTP y pruebas de conexión entre sistemas, fortaleciendo mis conocimientos en integración de servicios.

FORMACION ACADEMICA

Ingeniero Mecatrónico graduado con honores de la Universidad Militar Nueva Granada, con formación sólida en automatización, control y desarrollo de software. Experiencia en Unity para el desarrollo de entornos y simulaciones 3D, incluyendo la simulación de una planta industrial controlada en tiempo real mediante PLC, integrando sistemas físicos y virtuales. Cuento con conocimientos en programación de PLC, instrumentación, sensores y actuadores, así como en microcontroladores aplicados a proyectos de domótica y control inteligente. He desarrollado proyectos como la integración de GPS utilizando la API de Google Maps, el desarrollo de un prototipo físico de un brazo robótico 3R, su modelado y simulación 3D para manipulación de objetos, y soluciones basadas en inteligencia artificial aplicadas principalmente en mi tesis. Poseo experiencia en diseño de planos, modelado de sólidos y simulaciones, fundamentos de mecánica, electrónica y robótica, además de formación en mantenimiento preventivo y correctivo de sistemas industriales, con enfoque en sistemas mecatrónicos integrados.

HABILIDADES

Software y servicios : Solid Works, Unity , Jupyter , Tia portal, Node red, GCP

Lenguajes de progamacion : Phytion , SQL , xml,uxml, C#

Habilidades blandas : Trabajo en equipo, organizacion, aprendizaje rapido , Comunicacion